







YAPARKEN ÖĞRENDİM, OYNARKEN EĞLENDİM E-TWINNING PROJESİ TANITIMI

Öğrenciler seçtikleri Akıl ve Zekâ Oyunlarını öğretmen ve aile gözetiminde kendileri tasarlayarak oluşturacaklar. Oluşturdukları oyunların kurallarını önce kendileri öğrenecek daha sonra arkadaş ve aile büyüklerine öğretecekler ve oynayacaklar. Böylece hem öğrenen hem öğretene rolünü üstleneceklerdir. Öğrencilerin aktif öğrenme ortamında yer alarak keşfederek öğrenmesi ve sosyal etkileşimin artması beklenmektedir.



YAPARKEN ÖĞRENDİM
OYNARKEN EĞLENDİM

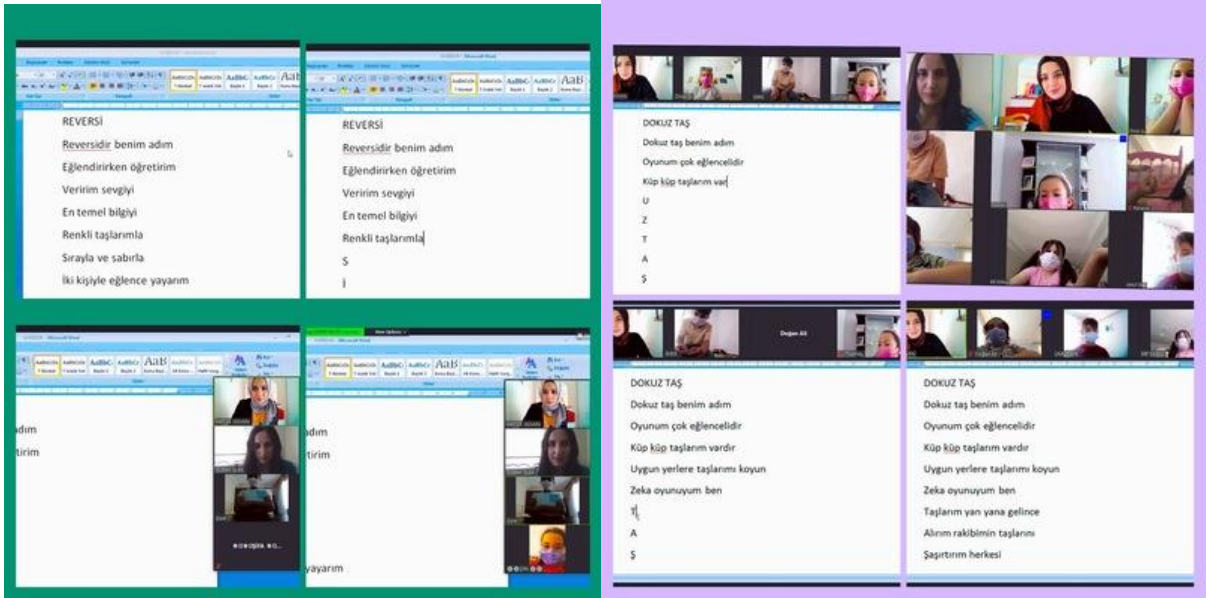


PROJEDE YAPILAN OYUNLARDAN BAZILARININ YAPIM AŞAMALARI





Projemizde web 2 araçlarıyla oluşturulan oyunların öğrencilerimiz tarafından oynanması



Öğrencilerimizle karışık gruplar oluşturuldu. Bu toplantılarda seçtikleri zekâ oyunları ile ilgili akrostiş şiir yazdılar.

Öğrencilerimize proje sürecinde süreci daha verimli kılmak için değerlendirme anketleri yapmaya devam ediyoruz.

Öğrenci Süreç Değerlendirme Anketlerimiz Yapılıyor



PROJEMİZİN BLOG SAYFASI

<https://xn--etwinning-8jfd.weebly.com/>



ANA SAYFA

HAKKIMIZDA

İLETİŞİM

POWERED BY weebly

<

○

III

PROJE SÜRECİNDE WEB 2 ARAÇLARIYLA HAZIRLANAN OYUNLARIMIZ

<https://wordwall.net/tr/resource/15644773/ak%c4%b1-ve-zeka-oyunlar%c4%b1>

<https://wordwall.net/resource/15618238/untitled1>

<https://wordwall.net/resource/15612852>

<https://learningapps.org/display?v=pxd87z2kj21>

<https://answergarden.ch/1924047>

<https://www.educandy.com/site/html5/bin/main.php?activity=wordsearch&quizid=668235>

<https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=3b3a2a3652e1>

WORD ART ÇALIŞMAMIZ



PROJE ORTAKLARIYLA YAPILAN İŞBİRLİĞİ ÜRÜNÜ



23 Nisan Ulusal Egemenlik ve
Çocuk Bayramı Takım Çalışmamız

PIC•COLLAGE